



まとめ 「Claude Code 101」
Anthropic 公式 Claude Academy

Claude Code 101 とは何か

公式の教材を、順番に

原石工房

隠れた才能に気づき、花開く

この資料について



原石工房

Anthropic とは関係のない、非公式の資料です

公式の学習サイト Claude Academy のコース紹介です

連載「公式の教材を、順番に」の第1～12回で訳したものを、1枚にまとめ直しました

訳や解釈に誤りがあれば、それは私の責任です

Claude Code 101 とは



原石工房

Anthropic 公式・無料・英語。全12レッスン

Claude Code を「使えるようになる」ための、いちばん最初のコースです

入れ方から、頼み方、決まりの渡し方まで

連載では第1回から第12回で読みました

全12回を、4つのかたまりで



原石工房

全12回を、4つのかたまりで見ると

入れる・分かる

第1～3回 Claude Code とは何か／仕組み／入れ方

頼む・任せる

第4～5回 最初の一言／調べて、計画して、書いて、確定する

散らからせない

第6～7回 コンテキスト管理／Codeレビュー

決まりを渡す

第8～12回 CLAUDE.md／サブ・エージェント／スキル／MCP／フック

使えるようになるまでの、12回

① 入れる・分かる



原石工房

第1～3回

Claude Code とは何か ブラウザの Claude との違い

どういう仕組みで動くのか 5回まわって、できるまでやり直す

インストール 入れる場所は5つあって、選び方まで書いてある

② 頼む・任せる



原石工房

第4～5回

最初のプロンプト 書かせる前に、計画だけ立てさせる

調べて、計画して、書いて、確定する このコースでいちばん大事な教え

動かしてから直すより、計画を直すほうが速い

③ 散らからせない

第6～7回

コンテキスト管理 一度に持っていられる量には限りがある

Codeレビュー /diff で自分の目で見て、/code-review で新しい目をもらう

指摘は「いま直す・なぜかを聞く・置いておく」に分ける

④ 決まりを渡す



原石工房

第8～12回

CLAUDE.md 毎回同じ説明をしているなら、それが書くこと

サブ・エージェント／スキル 机を散らかさない・ときどき要ることを置く

MCP 外の道具につなぐ。つなぎっぱなしにしない

フック 毎回必ず起きてほしいことは、頼まずに仕掛ける

12回を通して分かったこと



原石工房

AIに頼む力ではなく、決めごとを渡す力だった

止める場所と、任せる場所を分けると、手が離れる

書いたつもりは、書いていない。読まれる場所に置く

次のコースへ



原石工房

Claude Code in Action (全9レッスン・連載の第13～21回)

101は「使えるようになるまで」

in Action は「任せられるようになるまで」

見ていない間も回す、という段に入ります

あなたは、どこまでを渡しますか



原石工房

隠れた才能に気づき、花開く