



第21回 「Claude Code in Action」 第9回
Anthropic 公式 Claude Academy

Claude Code

プラグイン

公式の教材を、順番に

原石工房

隠れた才能に気づき、花開く

この資料について



原石工房

Anthropic とは関係のない、非公式の資料です

公式の学習サイト Claude Academy の日本語訳です

原文（英語）Claude Code in Action / Plugins

このコース「Claude Code in Action」の最終回です

全51回の、今日はここ



原石工房

Claude Code 101

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

Claude Code in Action

13 14 15 16 17 18 19 20 21

スキル

22 23 24 25 26 27

手分け (subagents)

28 29 30 31

MCP 入門

32 33 34 35 36 37 38 39 40

MCP 応用

41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51

第1回～第12回

第13回～第21回

第22回～第27回

第28回～第31回

第32回～第40回

第41回～第51回

今日はここ 第21回

今日のレッスン



原石工房

Claude Code in Action の第9回（最終回）

原題 Plugins

訳 プラグイン

困りごとは、設定のフォルダをチームで分け合うことでした

① プラグインとは

原題 What a Plugin Is

入れられる1つのかたまりに、包まれている

スキル	手分けの相手	フック	つなぎ先の設定
言葉を助ける仕組み	裏で見張るもの	見た目の着せ替え	設定の一部

困りごとは、設定のフォルダをチームで分け合うことでした
ひとまとめにすると、全員に同じものが同じように行き渡ります

入れると、何が入ったかのまとめが出て、読み込み直しも自分でやってくれる
チームでやるなら、自分たちの配り場を立てて、そこを大元にする

1つにまとめて、1回で配る

スキル・手分けの相手・フック・つなぎ先の設定などを、ひとまとめにします

入れられる1つのかたまりになります

入れると、何が入ったかのまとめが出て、読み込み直しも自分でやってくれます

使う側と、作る側



原石工房

使う側に立つとき

入れる前に見る

フック・手分けの相手・つなぎ先は、必ず中を見る。あなたの権限で動くから

作る側に立つとき

できあがったら、すぐ包む

名札を1つ、入れる操作を1回。それで済む

信用している一式が、チーム全員に届く

② チームのために、配り場を足す



原石工房

原題 Adding a Marketplace for Your Team

チームでやるなら、自分たちだけの配り場を立てて、そこを大元にします

良いところは3つ。1か所で探せる／版を追える／まとめて新しくできる

どんなものがあるかは、見つける画面から言葉で探せます

③ 入れる前に、読む



原石工房

原題 Read Before You Install

いちばん大事な念押し

プラグインは、あなたの機械の上で、
あなたの権限で、人の書いたものを動かす

- ・当てはまる呼び出しごとに、毎回フックが動く
- ・そのとき「こういう仕掛けが入っています」という断りは出ない
- ・入れる画面には、量の見積もりと、よそのものである断りが出る

決まりは2つ

信用できるところからだけ入れる。そして、中身を先に見る

あなたの権限で、人のものが動く

プラグインは、あなたの機械の上
で、あなたの権限で、人の書いたも
のを動かします

当てはまる呼び出しごとに、毎回
フックが動きます

そのとき「こういう仕掛けが入って
います」という断りは出ません

③ 決まりは2つ



原石工房

いちばん大事な念押し

プラグインは、あなたの機械の上で、
あなたの権限で、人の書いたものを動かす

- ・当てはまる呼び出しごとに、毎回フックが動く
- ・そのとき「こういう仕掛けが入っています」という断りは出ない
- ・入れる画面には、量の見積もりと、よそのものである断りが出る

決まりは2つ

信用できるところからだけ入れる。そして、中身を先に見る

信用できるところからだけ入れる

中身を先に見る

入れる画面には、量の見積もり
と、よそのものである断りが出ま
す

あなたの権限で、人のものが動く

④ 自分のものと並んで動く



原石工房

原題 Components Run Alongside Yours

上書きではなく、並んで動く

フックは積み重なる

プラグインの分と、自分の分の両方が動く

名前の前に、出どころが付く

ぶつからないようにするため

担当を引き上げられる

ふだんのふるまいそのものが変わる

入れたものは、画面から、見る・手入れする・外すができます

足すのではなく、重なると考える

自分の設定を上書きしません。並んで動きます

フックは積み重なり、両方が動きます

名前の前に出どころが付くので、ぶつかりません

④ 気をつけるところ



原石工房

上書きではなく、並んで動く

フックは積み重なる

プラグインの分と、自分の分の両方が動く

名前の前に、出どころが付く

ぶつからないようにするため

担当を引き上げられる

ふだんのふるまいそのものが変わる

入れたものは、画面から見る・手入れする・外すができます

担当の欄は、プラグインの手分けの相手を、おもての担当に引き上げられます

つまり、ふだんのふるまいそのものが変わります

入れたものは、画面から見る・手入れする・外すができます

足すのではなく、重なる考える

⑤⑥ 自分のものを包む



原石工房

原題 Packaging Your Own Plugin / The Manifest

いまのフォルダの並びを、そのまま使える

スキル

1つにつき1フォルダ

手分けの相手

決まったフォルダに1つずつ

フックとつなぎ先の設定

いちばん上に置く

組み替える必要はありません。決まった並びを見て、自分で見つけます

名札のファイルに要るのは、名前だけ

版を書いておくと、チーム全体で版を追えるようになります

名札を1つ、入れる操作を1回

いまのフォルダの並びを、そのまま使えます。組み替える必要はありません

名札のファイルに要るのは、名前だけです

版を書いておくと、チーム全体で版を追えるようになります

今回のまとめ



原石工房

ひとまとめにすると、全員に同じものが行き渡る

入れる前に、中身を読む

あなたの権限で、人の書いたものが動く

上書きではなく、並んで動く

作る側は、名札を1つ、入れる操作を1回

ここでコースが終わります



原石工房

Claude Code in Action（全9回）は、ここまで

第13回から第21回まで、任せ方の9回を読みました

次からは別のコース「Introduction to agent skills」に入ります

全51回の、22回目からです

あなたなら、何を1つにまとめて配りますか



原石工房

隠れた才能に気づき、花開く