



第25回 「Introduction to agent skills」 Anthropic 公式 Claude Academy

Claude Code

他の機能との使い分け

公式の教材を、順番に

原石工房

隠れた才能に気づき、花開く

この資料について



原石工房

Anthropic とは関係のない、非公式の資料です

公式の学習サイト Claude Academy の日本語訳です

原文（英語）Introduction to agent skills / Skills vs. other Claude Code features

ここまで3回でスキルを作りました。今回は、ほかの機能と並べて比べます

全51回の、今日はここ



原石工房

Claude Code 101

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

第1回～第12回

Claude Code in Action

13 14 15 16 17 18 19 20 21

第13回～第21回

スキル

22 23 24 25 26 27

第22回～第27回

手分け (subagents)

28 29 30 31

第28回～第31回

MCP 入門

32 33 34 35 36 37 38 39 40

第32回～第40回

MCP 応用

41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51

第41回～第51回

今日はここ 第25回



Introduction to agent skills の第4回

原題 Skills vs. other Claude Code features

訳 他の機能との使い分け

どれをいつ使うかが分かっていると、間違ったものを作らずに済みます

① CLAUDE.md とスキル



原石工房

原題 CLAUDE.md vs Skills

いつでも効くか、要るときだけか

CLAUDE.md

どのやりとりにも、いつでも

- ・プロジェクト全体に当てはまる決まり
- ・「絶対に変えない」というしぼり
- ・使う仕組みの好みと、書き方

スキル

当てはまったときだけ

- ・決まった仕事のための、専門の知識
- ・ときどきしか関わりのない知識
- ・毎回入れるとごちゃごちゃになる手順

見直しの確かめ表は、書いているときには要らない

CLAUDE.md は、どのやりとりにも、いつでも読み込まれます

スキルは、当てはまったときだけ読み込まれます

見直しの確かめ表は、新しく書いているときには要りません

① どちらに書くか



原石工房

いつでも効くか、要るときだけか

CLAUDE.md

どのやりとりにも、いつでも

- ・プロジェクト全体に当てはまる決まり
- ・「絶対に変えない」というしぼり
- ・使う仕組みの好みと、書き方

スキル

当てはまったときだけ

- ・決まった仕事のための、専門の知識
- ・ときどきしか関わりのない知識
- ・毎回入れるとごちゃごちゃになる手順

CLAUDE.md へ いつでも当てはまる決まり、しぼり、書き方の好み

スキルへ 決まった仕事の専門の知識、ときどきしか関わらない知識

毎回のやりとりに入れるとごちゃごちゃになる細かい手順も、スキルへ

見直しの確かめ表は、書いているときには要らない

② スキルとサブエージェント



原石工房

原題 Skills vs Subagents

同じ場所か、別の場所か

スキル

いまのやりとり
知識を足す

手引きが、いまの話の
中に加わる

サブエージェント

別の場所で
ひとりで進める

仕事を受け取り、
結果だけを返す

任せたいならサブエージェント。厚くしたいならスキル

違う道具を使わせたいとき、話を分けておきたいときも、サブエージェント

その専門の知識が、やりとりの間ずっと効いてほしいなら、スキル

切り離すか、重ねるか

スキルは、いま進めているやりとり
に知識を足します

サブエージェントは、別の場所で動
き、結果を返します

もとのやりとりからは、切り離され
ています

② どちらを使うか



原石工房

同じ場所か、別の場所か

スキル

いまのやりとりに
知識を足す

手引きが、いまの話の
中に加わる

サブエージェント

別の場所で
ひとりで進める

仕事を受け取り、
結果だけを返す

任せたいならサブエージェント。厚くしたいならスキル

違う道具を使わせたいとき、話を分けておきたいときも、サブエージェント

その専門の知識が、やりとりの間ずっと効いてほしいなら、スキル

切り離すか、重ねるか

サブエージェント 切り離して任せたい／違う道具を使わせたい／話を分けたい

スキル いまの仕事のために知識を厚くしたい

その専門の知識が、やりとりの間ずっと効いてほしいときも、スキルです

③ スキルとフック



原石工房

原題 Skills vs Hooks

何がきっかけで動くか

フック

出来事で動く

- ・ ファイルを保存するたびに
- ・ 決まった道具を呼ぶ前の確かめ
- ・ 行いにくっついてくる後始末

スキル

頼みごとで動く

- ・ 頼みごとの扱い方そのものを決める知識
- ・ 考え方に効かせたい手引き

フックは、出来事で動きます。保存したとき、道具を呼ぶ前

スキルは、頼みごとで動きます。何を頼んだかで決まります

行いに自動でくっついてくる後始末は、フックです

出来事で動くか、頼みで動くか

④ 全部を並べると



原石工房

原題 Putting It All Together

よくある組み方

CLAUDE.md

いつでも効く、プロジェクトの決まり

スキル

要るときだけの、決まった仕事の専門の知識

フック

出来事で動く、自動の処理

サブエージェント

任せる仕事のための、切り離された場所

MCP のつなぎ先

外の道具と、つなぎこみ

ほかが合うときに、何もかもをスキルに押し込まない

CLAUDE.md いつでも効く、プロジェクトの決まり

スキル 要るときだけの、決まった仕事の専門の知識

フック 出来事で動く、自動の処理

それぞれが、自分の得意を受け持つ

④ 残りの2つ



原石工房

よくある組み方

CLAUDE.md

いつでも効く、プロジェクトの決まり

スキル

要るときだけの、決まった仕事の専門の知識

フック

出来事で動く、自動の処理

サブエージェント

任せる仕事のための、切り離された場所

MCP のつなぎ先

外の道具と、つなぎこみ

ほかが合うときに、何もかもをスキルに押し込まない

サブエージェント 任せる仕事のための、切り離された場所

MCP のつなぎ先 外の道具と、つなぎこみ

ほかが合うときに、何もかもをスキルに押し込まないでください

それぞれが、自分の得意を受け持つ



CLAUDE.md

いつでも

プロジェクトの決まり。全部のやりとりに入る

スキル

要るときだけ

頼みごとに当たったときに入る

フック

出来事のたび

保存・道具の呼び出しで、必ず走る

サブエージェント

任せるとき

別の場所で動き、結果だけ返す

MCP のつなぎ先

つないだとき

外の道具を渡す。まったく別の種類

1つに押し込めず、組み合わせる

今回のまとめ



原石工房

CLAUDE.md はいつでも、スキルは要るときだけ

サブエージェントは切り離された場所、スキルはいまの話に重なる

フックは出来事で動き、スキルは頼みごとで動く

MCP のつなぎ先は、まったく別の種類

1つに押し込めず、組み合わせる。いくつも同時に使えます



Introduction to agent skills の第5回

原題 Sharing skills

訳 人に渡す

記録に入れる・プラグインで配る・会社じゅうへ、の3つを見ます

全51回の、26回目です

その決まりは、いつでも要りますか



原石工房

隠れた才能に気づき、花開く