



第27回 「Introduction to agent skills」
Anthropic 公式 Claude Academy

Claude Code

うまく動かないとき

公式の教材を、順番に

原石工房

隠れた才能に気づき、花開く

この資料について



原石工房

Anthropic とは関係のない、非公式の資料です

公式の学習サイト Claude Academy の日本語訳です

原文（英語）Introduction to agent skills / Troubleshooting skills

このコースの最終回です

全51回の、今日はここ



原石工房

Claude Code 101

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

第1回～第12回

Claude Code in Action

13 14 15 16 17 18 19 20 21

第13回～第21回

スキル

22 23 24 25 26 27

第22回～第27回

手分け (subagents)

28 29 30 31

第28回～第31回

MCP 入門

32 33 34 35 36 37 38 39 40

第32回～第40回

MCP 応用

41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51

第41回～第51回

今日はここ 第27回



Introduction to agent skills の第6回

原題 Troubleshooting skills

訳 うまく動かないとき

よいことに、たいていの直し方は、かんたんです

① まず、検査の道具を動かす



原石工房

原題 Use the Skills Validator

困りごとは、だいたいこの4つ

動いてくれない

スキルはあるのに、使ってくれない

読み込まれない

一覧に出てこない

ぶつかっている

違うスキルが使われる・隠されている

途中で止まる

読み込まれはするが、動かすと落ちる

まず、検査の道具を動かす

ほかを調べて時間を使う前に、作りの不具合を見つけてくれます

入れ方は機械によるが、uv を使うのがいちばん早い

たいていの直し方は、かんたん

最初に試すのは、エージェント スキルの検査の命令です

入れ方は機械によって違いますが、uv を使うのがいちばん早いやり方です

ほかを調べて時間を使う前に、作りの不具合を見つけてくれます

② 動いてくれない



原石工房

原題 Skill Doesn't Trigger

動いてくれないのは、ほとんど説明のせい

意味の近さで当てはめるので、重なりが足りなければ当たらない

- ・いま自分がどう頼んでいるかと、説明とを見比べる
- ・人が実際に言いそうな言い回しを足す
- ・言い方を変えて試し、当たらない言葉を足す

読み込まれないときは、作りを確かめる

SKILL.md の置き場

名前のついたフォルダの中。置き場の直下はだめ

ファイル名

ちょうど SKILL.md。SKILL は大文字、md は小文字

claude --debug で、読み込みのときの誤りが見える

説明を直すか、置き場を直すか

原因は、ほとんどが説明です

意味の近さで当てはめるので、重なりが足りなければ当たりません

ふだん自分が頼むときの言い回しに合う言葉を足します

③ 読み込まれない



原石工房

原題 Skill Doesn't Load

動いてくれないのは、ほとんど説明のせい

意味の近さで当てはめるので、重なりが足りなければ当たらない

- ・いま自分がどう頼んでいるかと、説明とを見比べる
- ・人が実際に言いそうな言い回しを足す
- ・言い方を変えて試し、当たらない言葉を足す

読み込まれないときは、作りを確かめる

SKILL.md の置き場

名前のついたフォルダの中。置き場の直下はだめ

ファイル名

ちょうど SKILL.md。SKILL は大文字、md は小文字

claude --debug で、読み込みのときの誤りが見える

説明を直すか、置き場を直すか

SKILL.md は、名前のついたフォルダの中に入れます。置き場の直下はだめです

ファイル名は、ちょうど SKILL.md。SKILL は大文字、md は小文字です

claude --debug を動かすと、読み込みのときの誤りが見えます

④ 違うスキルが使われる

原題 Wrong Skill Gets Used

ぶつかっているときの見分け

違うスキルが使われる

原因 説明が似すぎている

直し はっきり書き分ける。具体的に書くほどぶつからない

自分のスキルが無視される

原因 もっと強いものが同じ名前

直し 名前を変える（楽）か、管理する人に相談する

プラグインのスキルが無い

原因 ためてあるものが古い

直し 消して、立ち上げ直して、入れ直す

会社に code-review があれば、自分の同じ名前は毎回負けます

名前を変えるほうが、たいてい楽

説明が似すぎていることが多いです。はっきり書き分けます

具体的に書くことは、いつ使うかを決める助けになります

それが、似た名前のスキルとぶつかるのも防ぎます

⑤ 優先順位でぶつかる



原石工房

原題 Skill Priority Conflicts

ぶつかっているときの見分け

違うスキルが使われる

原因 説明が似すぎている

直し はっきり書き分ける。具体的に書くほどぶつからない

自分のスキルが無視される

原因 もっと強いものが同じ名前

直し 名前を変える (楽) か、管理する人に相談する

プラグインのスキルが無い

原因 ためてあるものが古い

直し 消して、立ち上げ直して、入れ直す

会社に code-review があれば、自分の同じ名前は毎回負けます

自分のスキルが無視されるなら、もっと強いものが同じ名前を持っています

会社に code-review があれば、自分の同じ名前は毎回負けます

名前を変える (たいてい楽) か、管理する人に相談します

名前を変えるほうが、たいてい楽

⑥ プラグインのスキルが出てこない



原石工房

原題 Plugin Skills Not Appearing

ためてあるものを消して、Claude Code を立ち上げ直し、入れ直します

それでも出てこないなら、プラグインの作りが間違っているかもしれません

ここで、検査の道具が本当に役に立ちます

⑦ 途中で止まる



原石工房

原題 Runtime Errors

途中で止まるときの3つ

要る部品が入っていない

何が要るかを、スキルの説明に書いておく

許しの問題

走らせるものに `chmod +x` を当てる

区切り記号

どこでも `/` を使う。Windows でも同じ

すぐ見返せる確かめ表

- ・動いてくれない？ 説明をよくして、言い回しを足す
- ・読み込まれない？ 置き場・ファイル名・札書きを見る
- ・違うスキルが使われる？ 説明を書き分ける
- ・隠されている？ 優先順位を見て、名前を変える
- ・プラグインのが無い？ 消して入れ直す
- ・途中で止まる？ 部品・許し・道筋を見る

ここを上から当てていけばよい

要る部品が入っていない 何が要るかを、スキルの説明に書いておきます

許しの問題 走らせるものに `chmod +x` を当てます

区切り記号 どこでも `/` を使います。Windows でも同じです

切り分け



原石工房

まず検査の道具

作りの不具合を先に落とす

ほかを調べる前に、これを動かす

動いてくれない

説明のせい

ふだんの言い回しに合う言葉を足す

読み込まれない

作りのせい

SKILL.md の置き場とファイル名を見る

ぶつかっている

名前と説明のせい

書き分けるか、名前を変える

途中で止まる

まわりのせい

部品・許し・道筋を見る

上から順に当てていく

⑧ すぐ見返せる確かめ表



原石工房

原題 Quick Troubleshooting Checklist

途中で止まるときの3つ

要る部品が入っていない

何が要るかを、スキルの説明に書いておく

許しの問題

走らせるものに `chmod +x` を当てる

区切り記号

どこでも `/` を使う。Windows でも同じ

すぐ見返せる確かめ表

- ・動いてくれない？ 説明をよくして、言い回しを足す
- ・読み込まれない？ 置き場・ファイル名・札書きを見る
- ・違うスキルが使われる？ 説明を書き分ける
- ・隠されている？ 優先順位を見て、名前を変える
- ・プラグインのが無い？ 消して入れ直す
- ・途中で止まる？ 部品・許し・道筋を見る

ここを上から当てていけばよい

動いてくれない？ 説明をよくして、きっかけの言い回しを足す

読み込まれない？ 置き場・ファイル名・札書きの書き方を見る

違うスキルが使われる？ 説明どうしを、はっきり書き分ける

⑧ 残りの3つ



原石工房

途中で止まるときの3つ

要る部品が入っていない

何が要るかを、スキルの説明に書いておく

許しの問題

走らせるものに `chmod +x` を当てる

区切り記号

どこでも `/` を使う。Windows でも同じ

すぐ見返せる確かめ表

- ・動いてくれない？ 説明をよくして、言い回しを足す
- ・読み込まれない？ 置き場・ファイル名・札書きを見る
- ・違うスキルが使われる？ 説明を書き分ける
- ・隠されている？ 優先順位を見て、名前を変える
- ・プラグインのが無い？ 消して入れ直す
- ・途中で止まる？ 部品・許し・道筋を見る

ここを上から当てていけばよい

隠されている？ 優先順位を見て、
要るなら名前を変える

プラグインのスキルが無い？ ため
てあるものを消して、入れ直す

途中で止まる？ 要る部品・許し・
道筋を見る

今回のまとめ



原石工房

まず、検査の道具を動かす

動いてくれないのは、ほとんど説明のせい

読み込まれないのは、置き場かファイル名

ぶつかるのは、説明が似すぎているか、名前が同じか

途中で止まるのは、部品・許し・道筋のどれか

ここでコースが終わります



原石工房

Introduction to agent skills (全6回) は、ここまで

第22回から第27回まで、スキルの6回を読みました

原文の結び＝いちばん良いスキルは、本当に困っているところから生まれる

次からは別のコース「Introduction to subagents」に入ります

いちばん多く繰り返している指示は、何ですか



原石工房

隠れた才能に気づき、花開く